START

S400: RECEIVE SELECTION OF LAYOUT AND EXISTING IMAGE
BY MENU OF LAYOUT AND EXISTING IMAGE STORED IN
INTERNAL MEMORY

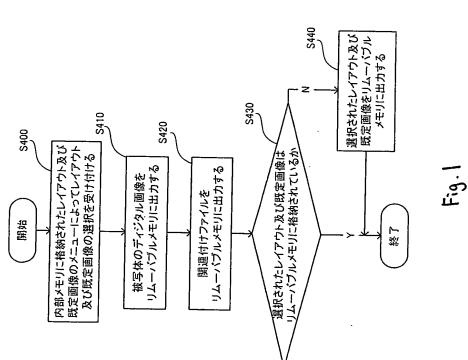
S410: OUTPUT DIGITAL IMAGE OF OBJECT TO REMOVABLE MEMORY

S420: OUTPUT RELATING FILE TO REMOVABLE MEMORY

S430: SELECTED LAYOUT AND EXISTING IMAGE STORED IN REMOVABLE MEMORY?

S440: OUTPUT SELECTED LAYOUT AND EXISTING IMAGE TO REMOVABLE MEMORY

END



130: OPTICAL SYSTEM

132: IMAGE SENSOR

136: IMAGE FORMING UNIT

140: SENSOR CONTROLLER

COMPRESSION/DECOMPRESSION UNIT

138:

144: OPERATING UNIT

146: FLASH MEMORY

148: WORK MEMORY

150: INPUT/OUTPUT UNIT

152: DISPLAY CONTROLLER

156: REMOVABLE MEMORY

リムーバブル 入出力部 画像形成 14 圧縮・伸張 メモリ 7-7 メポリ 134 フラッシュ メモリ ADC CPU 332 140 ディスプレイコントローラ コントロール 光学系 操作部 CCD カンヤ

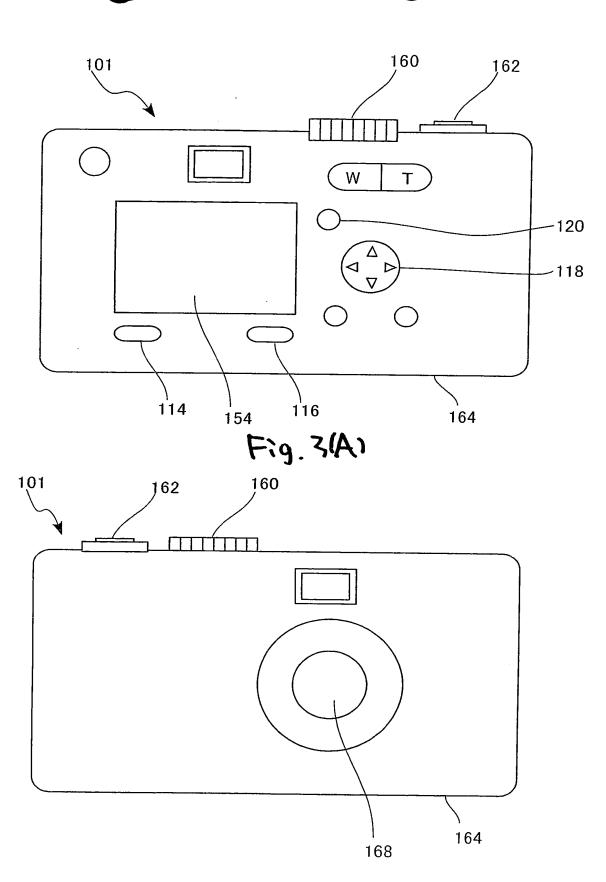


Fig. 3(B)

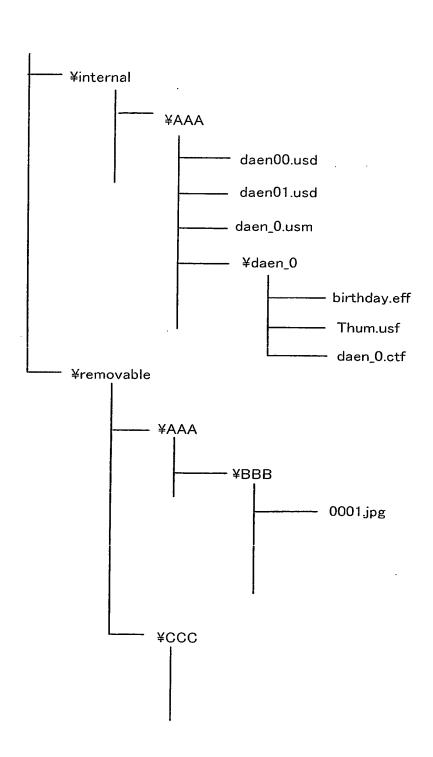


Fig.4

スクリプト印刷サイズ: はがき印刷用紙の向き: 縦長被写体画像枠の座標: (x1,y1),(x2,y2)被写体画像の回転: 反時計回り90度回転既定画像枠の座標: (x3,y3),(x4,y4)既定画像: birthday.eff

بن بر

SCRIPT

PRINT SIZE: POST CARD

DIRECTION OF PRINT SHEET: VERTICALLY LONG COORDINATES OF OBJECT IMAGE FRAME: (x1, y1), (x2,

y2)

ROTATION OF OBJECT IMAGE: ROTATE 90 DEGREES COUNTERCLOCKWISE DIRECTION

COORDINATES OF EXISTING IMAGE FRAME: (x3, y3), (x4,

EXISTING IMAGE: birthday.eff

<u>¥</u>

α-CHANNEL

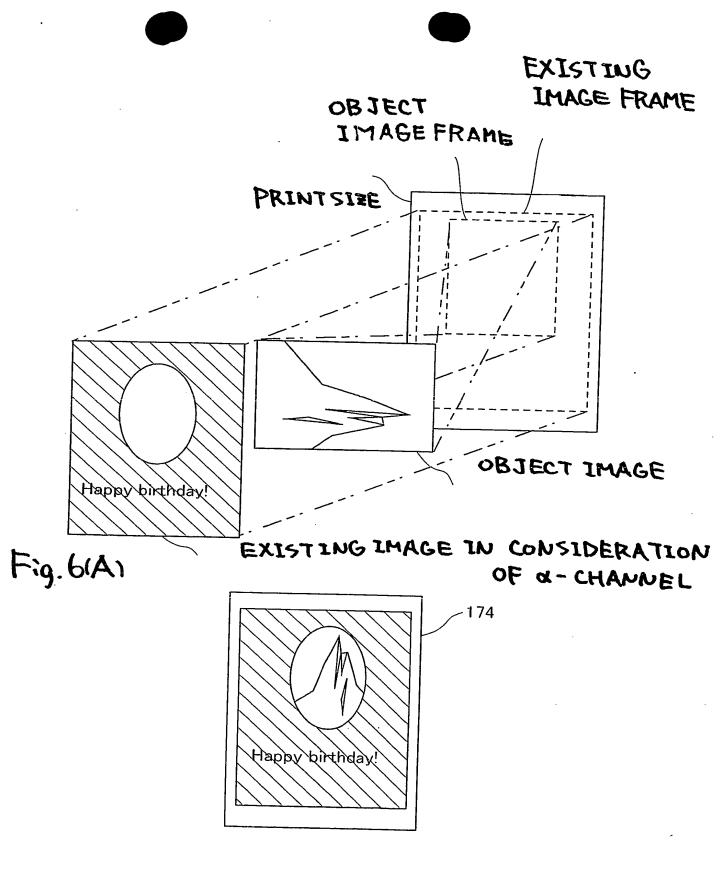


Fig.64B)

BELONGING INFORMATION

DIRECTION OF TOTAL THUMBNAIL: VERTICALLY LONG COORDINATES OF OBJECT IMAGE FRAME: (x1, y1), (x2,

(2)

DIRECTION OF OBJECT IMAGE FRAME: VERTICAL LONG

**COMPRESSION DATA** 

中属情報 全体サムネイルの向き:縦長 被写体画像枠の座標: (x1, y1), (x2, y2) 被写体画像枠の向き:縦長 世紀データ 117 176

F. 6.7

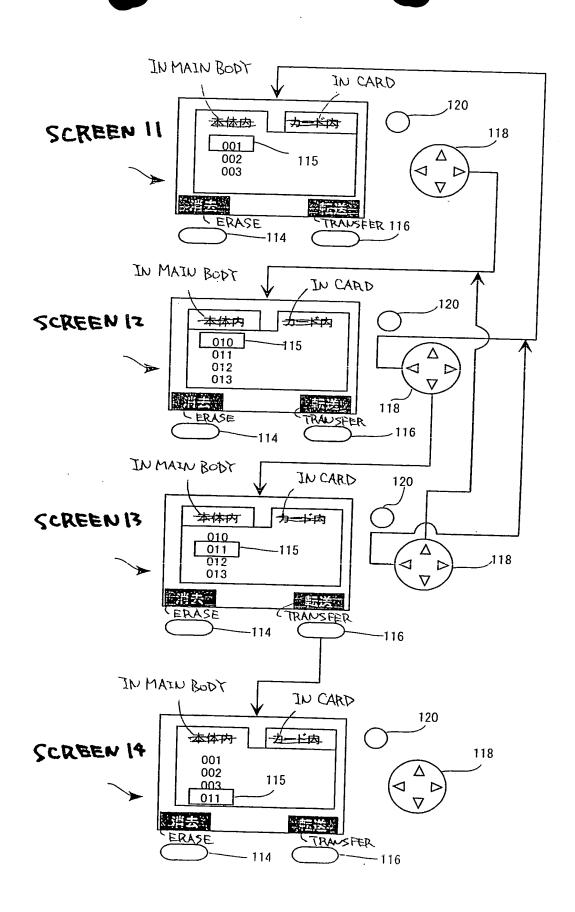


Fig.8

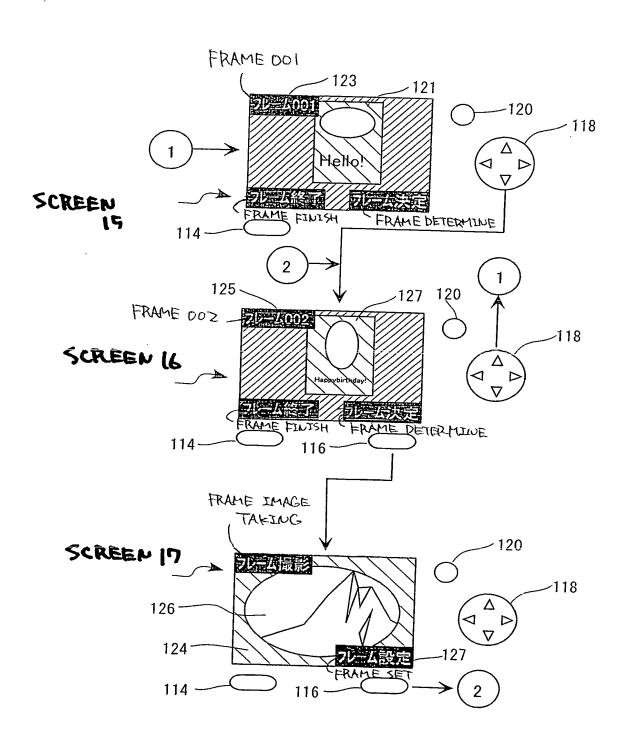


Fig.9

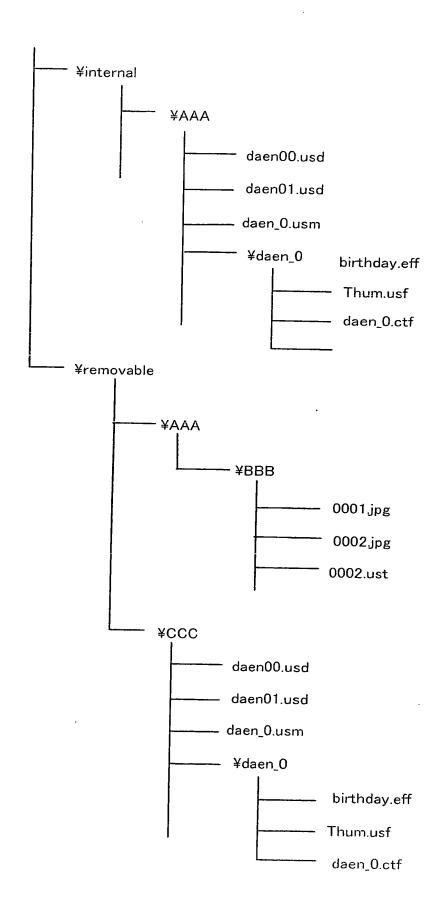


Fig. 10

START

S400: RECEIVE SELECTION OF LAYOUT AND EXISTING IMAGE
BY MENU OF LAYOUT AND EXISTING IMAGE STORED IN
INTERNAL MEMORY

S430: SELECTED LAYOUT AND EXISTING IMAGE STORED IN REMOVABLE MEMORY?

S440: OUTPUT SELECTED LAYOUT AND EXISTING IMAGE TO REMOVABLE MEMORY

S410: OUTPUT DIGITAL IMAGE OF OBJECT TO REMOVABLE MEMORY

S420: OUTPUT RELATING FILE TO REMOVABLE MEMORY

END

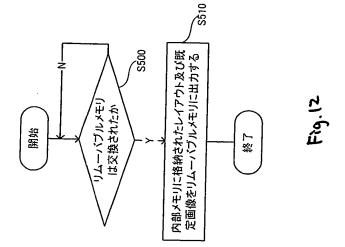
₹. 5.

START

S500: REMOVABLE MEMORY INTERCHANGED?

S510: OUTPUT LAYOUT AND EXISTING IMAGE STORED INTERNAL MEMORY TO REMOVABLE MEMORY

END



START

S400: RECEIVE SELECTION OF LAYOUT AND EXISTING IMAGE
BY MENU OF LAYOUT AND EXISTING IMAGE STORED IN
INTERNAL MEMORY

S410: OUTPUT DIGITAL IMAGE OF OBJECT TO REMOVABLE MEMORY

S420: OUTPUT RELATING FILE TO REMOVABLE MEMORY

END

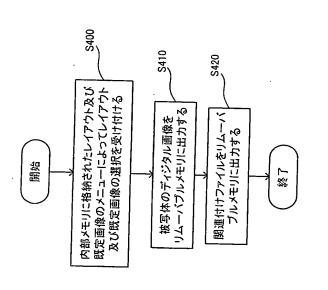


Fig. 13

START

S600: RELATING FILE PRESENT?

S610: CONFIRM LAYOUT?

S620: INPUT OBJECT IMAGE OF DISPLAY OBJECT AND THUMBNAIL FOR CAMERA RELATED THERETO FROM REMOVABLE MEMORY

S630: DISPLAY OBJECT IMAGE OF DISPLAY OBJECT TO LCD BASED ON THUMBNAIL FOR CAMERA

END

开, 5.

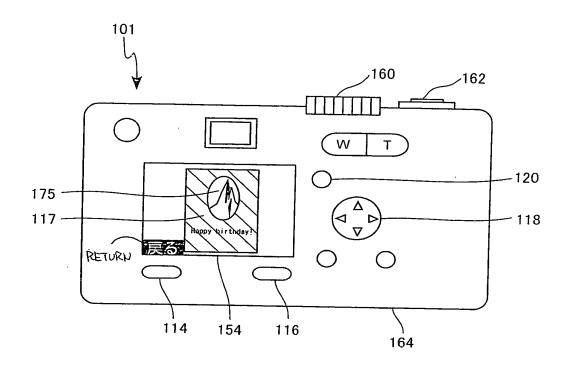


Fig. 15

į

;

START

S700: SET PRINTING JOB BY DESIGNATING PRINT SIZE AND OBJECT IMAGE OF PRINTING OBJECT

S710: RELATING FILE PRESENT?

S720: OUTPUT PRINTING JOB RELATING LAYOUT DEFINING
FILE CORRESPONDING TO DESIGNATED PRINT SIZE AND
OBJECT IMAGE OF PRINTING OBJECT TO PRINTER AND
OUTPUT LAYOUT DEFINING FILE CORRESPONDING TO
DESIGNATED PRINT SIZE AND OBJECT IMAGE OF PRINTING
OBJECT FROM REMOVABLE MEMORY TO PRINTER

S730: OUTPUT PRINTING JOB TO PRINTER AND OUTPUT OBJECT IMAGE OF PRINTING OBJECT FROM REMOVABLE MEMORY TO PRINTER

S740: PRINT OBJECT IMAGE BASED ON PRINTING JOB

END

S730 印刷ジョブをプリンタに 出力するとともに、印刷 対象の被写体画像をリ ムーバブルメモリからプ リンタに出力する S710 S720 指定された印刷サイズに対応するレイアウト 定義ファイルと、印刷対象の被写体画像とを 関連付けた印刷ジョブをプリンタに出力し、指 定された印刷サイズに対応するレイアウト定 **羲ファイルと、印刷対象の被写体画像とをり** ムーバブルメモリからプリンタに出力する 印刷サイズ及び印刷対象の彼写体画 像を指定して印刷ジョブを設定する 関連付けファイル有り? 印刷ジョブに基づいて 被写体画像を印刷する 開始 黎了

3.6

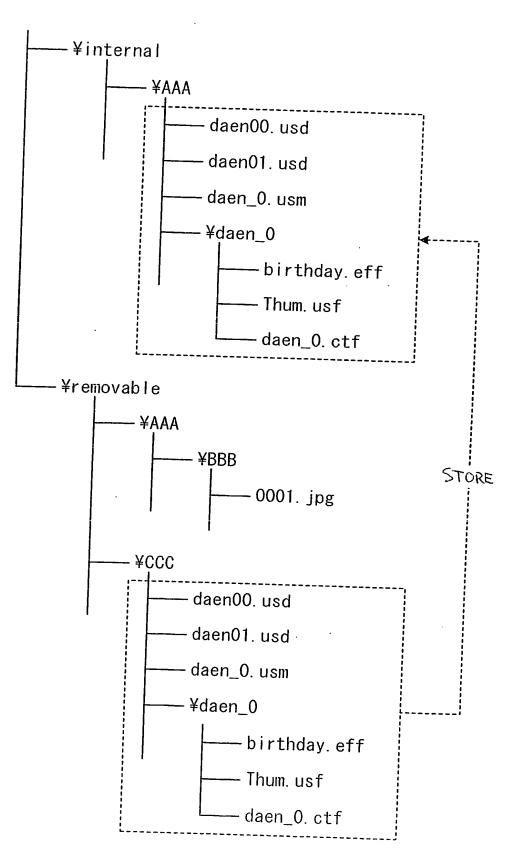


Fig. 17

START

S800: RECEIVE SELECTION OF LAYOUT AND EXISTING IMAGE

S810: INPUT SELECTED LAYOUT AND EXISTING IMAGE STORE IN INTERNAL MEMORY

S820: DISPLAY OBJECT MOVING IMAGE

S830: STORE OBJECT IMAGE IN REMOVABLE MEMORY

S840: STORE RELATING FILE IN REMOVABLE MEMORY

S850: SELECTED LAYOUT AND EXISTING IMAGE STORED IN REMOVABLE MEMORY?

S860: STORE SELECTED LAYOUT AND EXISTING IMAGE. IN REMOVABLE MEMORY

END

800 **S810** S820 **S830 S840** レイアウト及び既定画像の選択を受 け付ける 選択されたレイアウト及び既定画像 **被写体画像をリムーパブルメモリに** 関連付けファイルをリムーバブルメ モリに格納する を入力し、内部メモリに格納する 選択されたレイアウト及び既定画像 をリムーパブルメモリに格納する 被写体動画像を表示する 選択された レイアウト及び 既定画像はリムーバブル メモリに格納されて いるか? 格納する 開始 終了

Fig.18

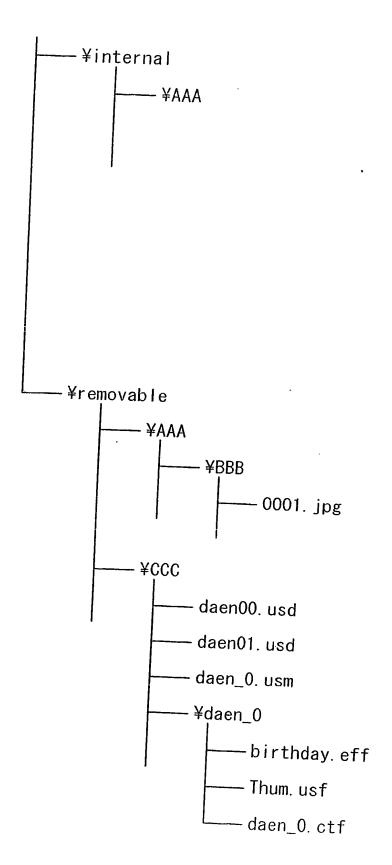


Fig.19

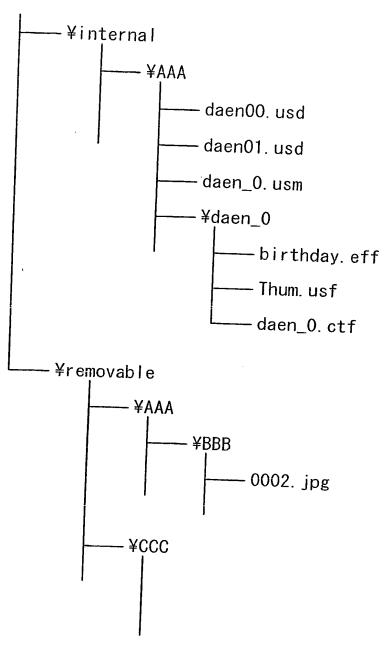


Fig. 20

